

NOM DE PERSONNAGE : Tom Longepierre

CLASSE : Game Designer

AGE : 20

SEXE : M

RACE : Humain



EMAIL : tlongepierre@gmail.com

SITE WEB : <http://longepit.free.fr>

TELEPHONE : 06-75-38-57-05

Cursus scolaire

2013-2016 > BACHELOR GAME DESIGN - Bellecour Ecole d'Art

2013 > BACCALAUREAT SCIENTIFIQUE

Game Design

Rédaction de GC - GDO - GDD

Free-to-play

Transmédia

Etude de cas

Level Design

Rédaction de documents

Level building sur les logiciels : Unity - Unreal Engine 3

Outils du Game Designer

Word

Photoshop

Flash - AS3

Power Point

Illustrator

Excel

Unreal Engine 4

Unreal Engine 3

Unity

3ds Max

Langues

FRANCAIS > Langue natale

ANGLAIS > Niveau correct écrit et oral

ALLEMAND > Les bases à l'écrit et à l'oral

CHINOIS > Notions vues au lycée

Autres expériences

NOVEMBRE 2015 > Participation à une Jam organisée par l'école Bellecour.

JANVIER 2015 > Participation à la Global Game Jam.

ETE 2014 & 2015 > Travail d'été en tant que facteur pour financer mes études.

Loisirs

WARGAME > Warhammer 40.000 : jouer, peindre, écriture de scénarios

JEU DE ROLE > Jouer, écriture de scénarios, masterisation de parties

LAN > Création d'une association dont je suis le trésorier

JEUX VIDEO > Jouer (PC, console, smartphone), conception, actualité (Jeuxvideo.com, IGN)

LECTURE > Romans, bandes dessinées

JEU DE CARTES > Jouer, création d'un jeu de cartes

Portfolio



CALL OF DUTY - ORIGIN

Rédiger un GDO pour un F2P :
features, 3C, boucles OCR ...



NORMS - BOARD GAME

Adapter une série animée
en board game



SONIC - THE HEDGEHOG

Analyser un jeu : core gameplay,
mécaniques personnages...

Pour en voir plus : <http://longepit.free.fr>